

| **1. Informe final Proyecto APT** |
| --- |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

| Nombre del proyecto | *NutriMove* |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | *Desarrollo de Aplicaciones Móviles* |
| Competencias | *Desarrollos de app móvil*  *Desarrollo de base de datos*  *Consumo de api*  *Integración de plataformas* |

| **Contenidos del informe final** | |
| --- | --- |
| 1. Relevancia del proyecto APT | Se busca innovar y marcar la diferencia de otras aplicaciones similares mediante el uso de recursos AI para generar las rutinas y resultados, acorde a los datos entregados por los usuarios. Todo esto para lograr salir de la generalidad y poder ofrecer un servicio lo más personalizado que sea posible ya que en un mundo lleno de opciones de entrenamiento, muchas personas luchan por encontrar una rutina adecuada, mantener la motivación y seguir progresando hacia sus metas. Las apps actuales pueden ser genéricas, difíciles de usar o no adaptarse a tus necesidades específicas. |
| 2. Objetivos | *Crear una aplicación que sea capaz de generar un plan de entrenamiento personalizado para aquellos que no se puedan permitir costear un personal trainer o recursos de pago.*  *Generar una aplicación que provea de planes de entrenamiento físico personalizados para cada usuario.*  *Generar un plan de alimentación que se adapte al plan de entrenamiento y las condiciones físicas del usuario.* |
| 3. Metodología | *La metodología seleccionada para el desarrollo del proyecto es Scrum. Dado que es la primera vez que desarrollamos un proyecto de forma independiente, esta metodología nos brindará la flexibilidad necesaria para iterar de manera continua. Scrum nos permitirá identificar y corregir errores, así como implementar mejoras en el proyecto a lo largo del proceso. Además, su estructura ágil nos ayudará a adaptarnos rápidamente a cualquier cambio o nueva necesidad que pueda surgir durante el semestre, asegurando así que el proyecto evolucione de acuerdo con los objetivos establecidos y las expectativas del usuario.* |
| 4. Desarrollo | *Resumen del desarrollo de una App para Personal Trainer en Ionic:*  *Se desarrolló una app móvil para personal trainer utilizando Ionic, siguiendo estas etapas:*  *1. Planificación y Diseño: Se definieron las funcionalidades, se diseñó la interfaz de usuario y se eligió Ionic como tecnología principal.*  *2. Desarrollo: Se configuró el entorno, se creó la estructura del proyecto, se implementaron las funcionalidades, se integraron APIs y se realizaron pruebas.*  *3. Despliegue y Lanzamiento: Se hicieron pruebas de usuario, se publicó la app en las tiendas de aplicaciones y se promocionó.*  *Facilitadores: Experiencia previa en desarrollo web, documentación completa de Ionic y comunidad activa.*  *Dificultades: Gestión del estado de la aplicación, rendimiento en dispositivos antiguos e integración con APIs externas.*  *Ajustes: Implementación de caché, optimización de recursos y pruebas en diferentes dispositivos.*  *En resumen, se superaron los desafíos del desarrollo gracias a la elección de Ionic, la planificación adecuada y la adaptación a las dificultades encontradas, logrando una app funcional y atractiva para los usuarios.* |
| 5. Evidencias | *Diagramas 4+1* [Diagramas](https://drive.google.com/drive/u/0/folders/1BcqpSEAGJACoCHz314nIyMiE8RZ9WSG4)  *Consumo modelo mll* [Prueba de concepto.ipynb](https://colab.research.google.com/drive/1qqztDoyZ27PFk2gcfvaejjgU-3v6EMmD#scrollTo=A20lyBAmr7ZQ)  *app movil* [*https://github.com/RavelloMadariaga/PROYECTO\_CAPSTONE/tree/main/movil*](https://github.com/RavelloMadariaga/PROYECTO_CAPSTONE/tree/main/movil) |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | *El desarrollo de la app para personal trainer en Ionic nos ha permitido enfocar nuestros intereses profesionales hacia el desarrollo móvil, especialmente en tecnologías multiplataforma.*  *Este proyecto ha despertado nuestro interés en profundizar en Ionic, aprender desarrollo nativo (Android e iOS) y explorar el desarrollo backend.*  *En el futuro, nos vemos trabajando como desarrolladores móvil, participando en proyectos desafiantes que me permitan aplicar nuestras habilidades y seguir aprendiendo.* |